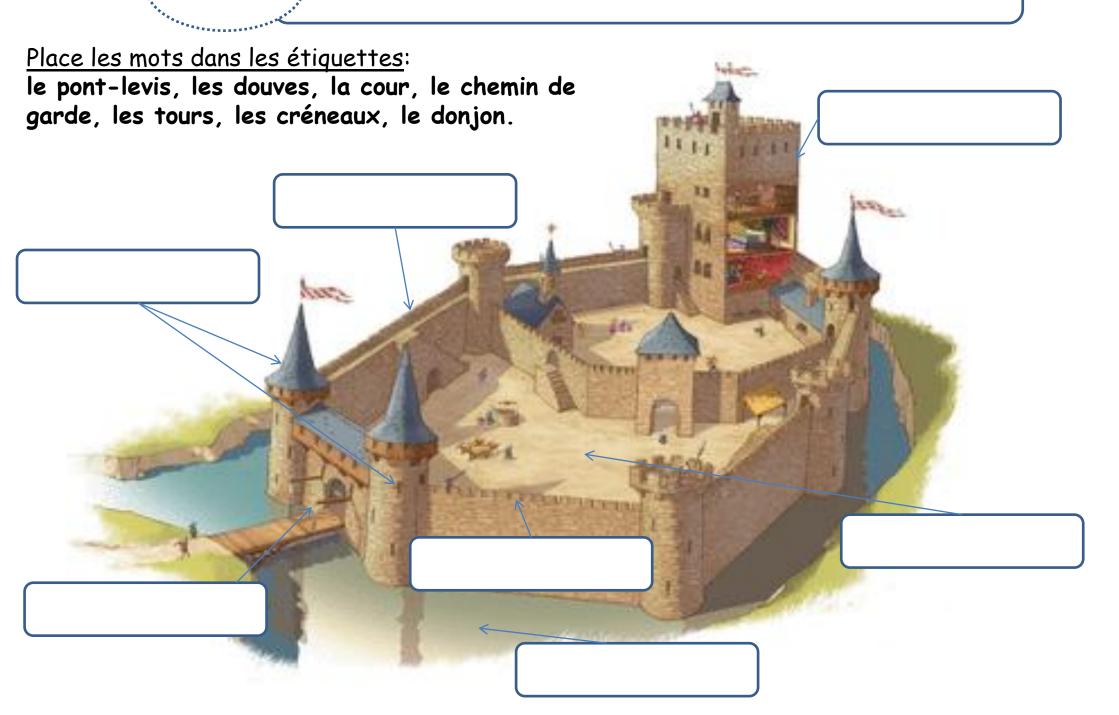
DDM TEMPS AU TEMPS DES CHATEAUX FORTS



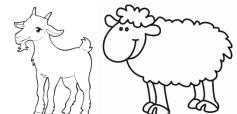
A l'intérieur du château

Les châteaux forts sont tout d'abord un lieu de vie. Le roi y habite avec sa famille mais aussi toute sa cour: des soldats, des cuisiniers, des troubadours, des fermiers qui s'occupent des potagers pour nourrir tout ce monde.

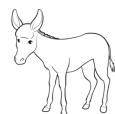




Colorie les animaux que l'on peut trouver dans la cour du château:











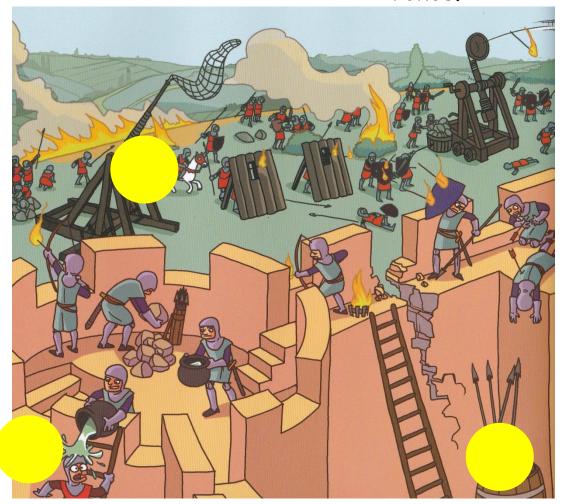


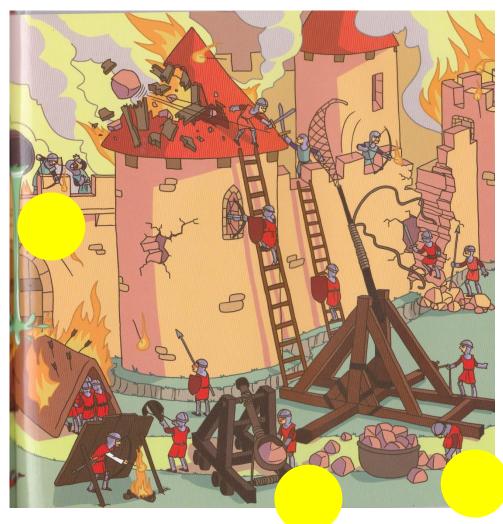




A L'ATTAQUE POPO

Les châteaux étaient construits en pierre. Ils servaient à se protéger contre les ennemis. Les armes étaient nombreuses au Moyen-Age; place les numéros dans les ronds.



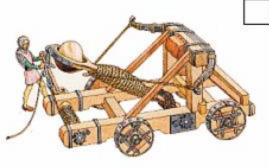


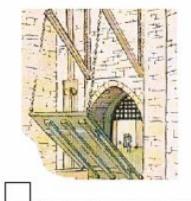
1. Des catapultes	2. De l'huile bouillante	3. Des arcs et des flèches
4. Des lances	5. Des blocs de pierre	6. Des trébuchets

A L'ATTAQUE POPP



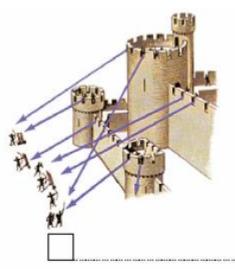


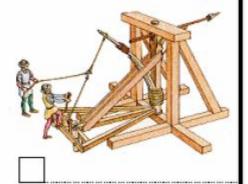


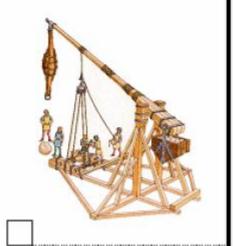












Alerte! Le château est attaqué!!!

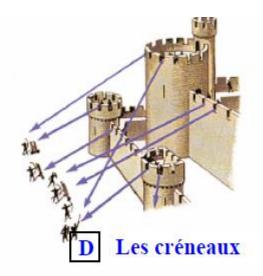
Dans chaque petite
case, marque un **D** si
cela sert à se
défendre, marque un **A** si cela sert à
attaquer;
Place ensuite le nom
en-dessous de chaque
dessin:

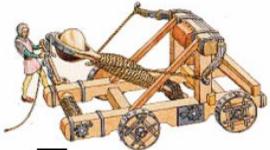
- -La baliste
- -Les créneaux
- -Le bélier
- -La catapulte
- -Le pont-levis
- -La herse
- -Le beffroi
- -Les meurtrières
- -Les mâchicoulis

correction





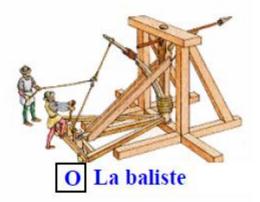




O Le mangonneau ou la catapulte



D Le pont-levis





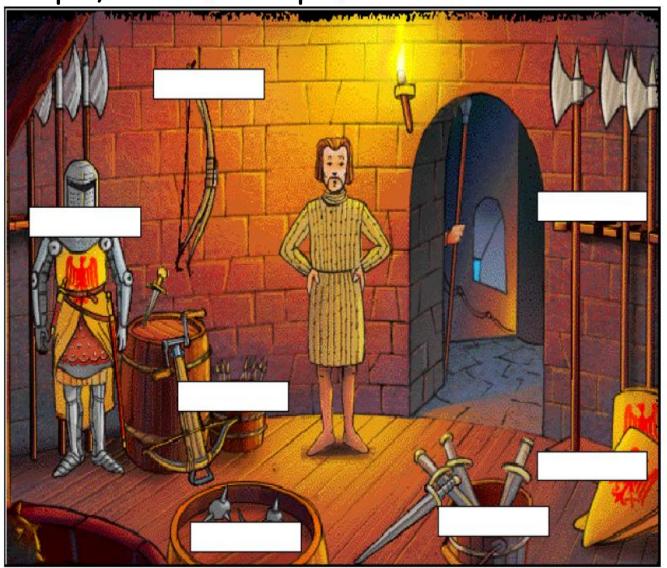




D La herse

La salle d'armes

Place les mots suivants sous les bons dessins: L'armure, l'arc, l'hallebarde, l'arbalète, le blason, l'épée, les chausse-trapes.



Colorie de la même couleur ce qui va ensemble:

On le porte pour distinguer les chevaliers.

L'épée

C'est l'arme principale du chevalier.

Le blason

Elle ressemble à une lance. Les chaussetrapes

Ce sont de petites étoiles de fer.

La hallebarde

Elle ressemble à un poignard.

La dague



LE CHEVALIER

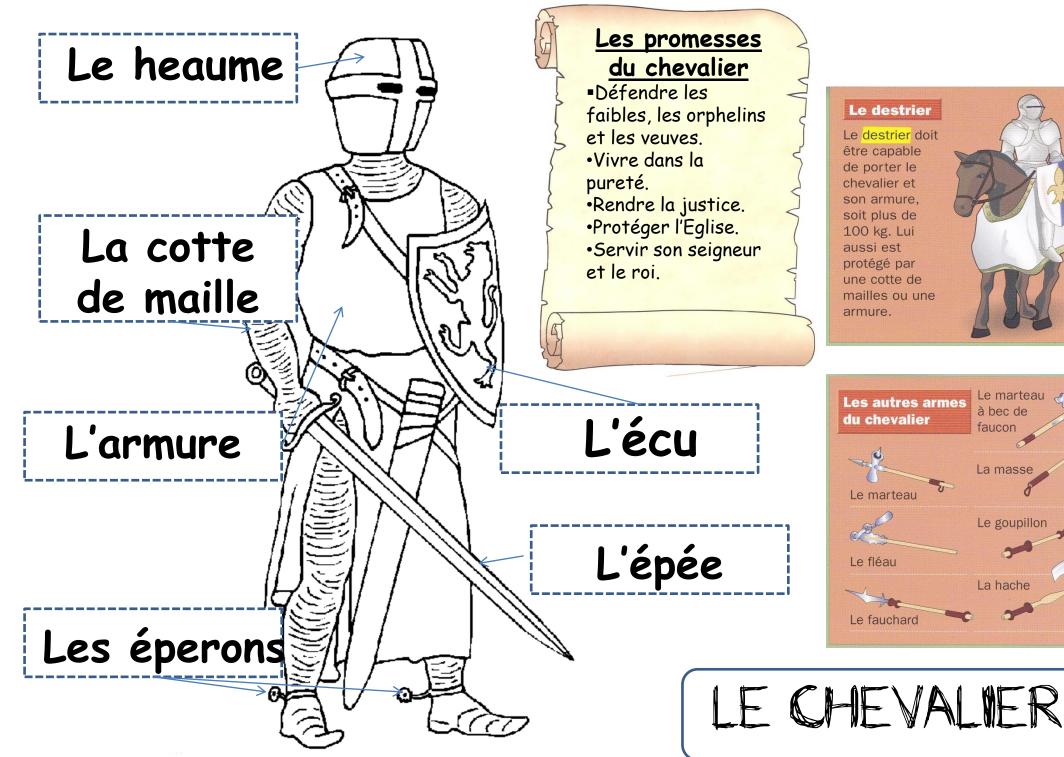




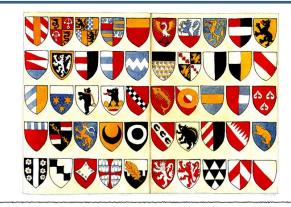
À l'âge de 7 ans, le futur chevalier travaille comme page. Il apprend à s'occuper des chevaux et à se battre avec des armes en bois. Il apprend aussi à lire et à écrire.

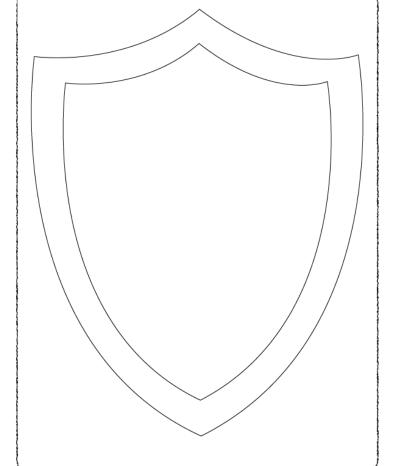
A 14 ans, il devient écuyer d'un chevalier. Il s'entraîne à se battre avec une épée et une lance. Il accompagne son maître dans les tournois. Il l'aide à mettre son armure et à porter son bouclier.

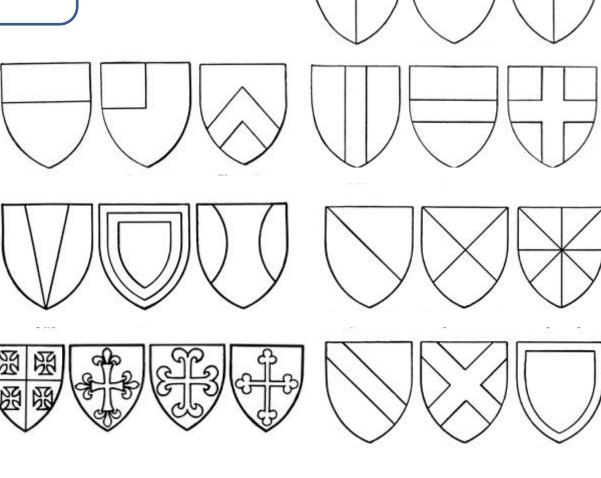
A 18 ans, il est prêt à devenir <u>chevalier</u>. Lors de l'<u>adoubement</u>, il promet devant Dieu de respecter les règles de la chevalerie. Il reçoit une épée et des éperons dorés. Il entre au service d'un seigneur.

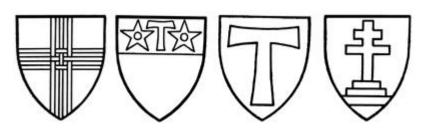


LES BLASONS DES CHEVALIERS









Invente ton blason et colorie ceux que tu veux.

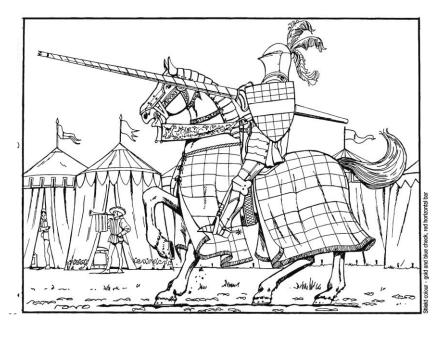
LES TOURNOIS ET LES JOUTES

Comme la chasse, les tournois et les joutes sont des distractions réservées à la noblesse.



LES JOUTES: chaque participant dispose d'une lance très longue. Les 2 cavaliers galopent l'un vers l'autre le long d'une barrière. Le but est de pousser son adversaire avec sa lance pour le faire tomber de cheval.





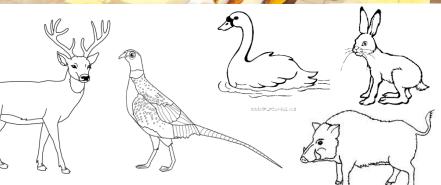
Les tournois: des équipes de cavaliers se battent violemment avec des épées. Ils simulent une bataille devant un public. Très populaires, les tournois sont souvent suivis de grandes fêtes qui durent plusieurs jours.

QUE MANGEAIT-ON AU TEMPS DES CHATEAUX FORTS?

Au château, c'est l'heure de dîner. Avant de s'asseoir devant la table, il faut se laver les mains très soigneusement, car ils mangeront avec leurs mains. On servait les repas sur une tranche de pain (le tranchoir). Le pain aspirait les sauces et les graisses et on ne les mangeait que si l'on avait encore très faim il était ramassé et donné aux pauvres. Les chiens de la maison venaient toujours roder autour des gens, mais il était mal vu de leur donner à manaer lorsaue l'on était à table.



Les animaux attrapés à la chasse et servis au banquet du roi:





Ecris ce que tu reconnais:
