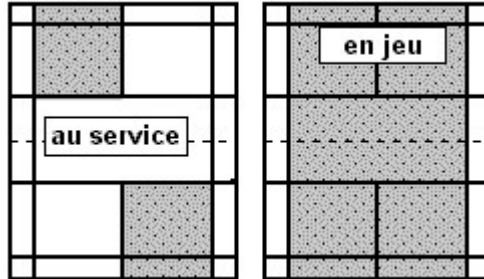


REGLEMENT BADMINTON

I. TERRAIN DE JEU EN BADMINTON



II. BUT DU JEU

- Faire tomber le volant dans le terrain adverse
- Amener l'adversaire à ne pas pouvoir le renvoyer dans mon terrain.

III. DEROULEMENT DU JEU

→ LE SERVICE

- Au début du match le premier service est tiré au sort, le vainqueur du tirage choisit le service ou le terrain.
- Le jeu débute dans la zone de droite au score 0-0.
- Le volant doit être envoyé en diagonale dans la zone de service adverse.
- Si le score du serveur est pair, il sert depuis la zone droite.
- Si son score est impair, il sert depuis la zone de gauche.
- Au moment de la frappe, le volant doit se trouver en dessous de la taille et le manche de la raquette doit être dirigé vers le bas.

→ LES FAUTES DE SERVICE

- Le serveur rate le volant
- Le serveur lève un pied
- Le serveur touche une ligne délimitant la zone de service avec un pied.
- Le volant est frappé au-dessus de la taille
- Le volant tombe en dehors de la zone de service adverse.

→ LES FAUTES

- Le joueur touche 2 fois le volant
- Le joueur envoie le volant dans le filet ou hors terrain ("out").
- Le joueur porte le volant et ne le frappe pas.

- Le joueur touche le filet ou le poteau avec sa raquette ou son corps.
- Le joueur pénètre sous le filet dans le terrain adverse.
- Le joueur frappe le volant par-dessus le filet, dans le terrain adverse.
- Le volant touche le plafond.